

朱晓龙 | 个人简历

超参数科技（深圳）有限公司 ◊ 深圳
+86-14714930403 ◊ lucienlzhu@gmail.com ◊ xiaolongzhu.org

兴趣方向

游戏智能, 包括有限状态机, 行为树, 多智能体决策;
机器视觉, 包括图像标签, 物体检测, 语义分割, 关键点定位;
机器学习, 包括随机森林, 支持向量机, 深度学习 (卷积神经网络), 强化学习;
边缘计算, 包括摄像头生态, 并行计算, 异构计算;
人机交互, 包括原型设计, 用户研究, 手势识别系统, 触屏交互系统;

教育背景

香港大学 2010.09 - 2015.11
计算机科学博士学位 香港
· 研究课题: 彩色或深度图像中的人手的检测, 手型识别及位姿估计;
· 导师: Prof. Kenneth K.Y. Wong。

北京大学 2006.09 - 2010.06
智能科学学士学位 北京
· 研究课题: 车载平台上的距离图像的分割与分类;
· 导师: 赵卉菁教授;
· 毕业论文《距离图像的分割与分类》获信息科学技术学院本科生十佳毕业论文。

工作经历

超参数科技（深圳）有限公司 2019.03 至今
初创团队成员 深圳
· 从事多智能体协作与决策的研究;
· 参与游戏 AI 商业化的模式探索。

腾讯公司技术工程事业群 AI 平台部 2016.08 至 2019.03
高级研究员, Tech Lead 深圳
· 带领团队参与研发移动端 AI 实时计算视觉能力库;
· 作为 LF DL TAC 委员, 推动腾讯开源项目 (如 Angel) 向社区的捐献;
· 参与游戏 AI 项目的强化学习流程建立和模型研发;
· 与手机 QQ 合作, 推动实时人体姿态识别的产品创新, 并成功部署到 2013 年之后问世的手机;
· 与天天 P 图, 手机 QQ 合作, 推动艺术滤镜项目的落地, 并参与发表 CVPR 一篇;
· 对接 Tencent AI Lab 视觉中心, 参与多个视觉项目原型开发及工程化落地。

腾讯公司技术工程事业群内部搜索部 2015.07 - 2016.08
基础研究工程师 深圳
· 2015 年「腾讯大咖」项目校招生;
· 与微信模式识别中心语音团队合作, 参与了 LSTMP + CTC 语音识别模型的开发和训练;
· 参与「天天快报」新闻推荐项目的深度学习模块的特征工程实验;
· 开发了一个基于 ROS/Turtlebot 的服务机器人原型。

研究经历

香港大学计算机系 2010.09 - 2016.01
计算机视觉组博士研究生 香港
· 利用 Random Forests, RBM, SVM, CNN 等模型解决彩色图及深度图上手型识别及检测问题;
· 合作参与人脸特征点定位和利用折射获取场景深度的理论研究及实验分析;
· 研究成果发表在 ICCV, WACV, ACCV, ICPR 等多个视觉领域国际会议上。

北京大学信息科学技术学院智能科学系 2008.09 - 2010.06
本科生助研 北京

- 参与智能车平台研究，独立结合图像分割算法完成激光深度数据的语义标注；
- 进行相机标定实验，开发算法完成相机图像与深度图像的校准；
- 研究成果发表在 ICRA, IROS 等机器人领域国际会议上，毕业论文获得本科生十佳毕业论文。

实习经历

联想研究院 IVC 研究室 2013.06 - 2013.08
实习研究员 香港

- 与同事探讨并参与设计触摸设备上的图像检索新模式的预研；
- 开发的基于热图的人脸检索项目原型展示给了联想集团 CTO 并获得好评。

微软亚洲研究院人机交互研究组 2012.06 - 2012.09
实习研究员 北京

- 在 HCI 研究员和设计师指导下，调研并设计室内空间的手势识别系统；
- 独立设计完成了 Kinect 上基于视觉反馈的原型系统，实现手势识别的闭环设计。

网易有道 Mobile 组 2010.06 - 2010.08
软件开发实习生 北京

- 负责 LBS 应用的前端开发，在 Spring 框架下利用 Velocity 模版语言编写 Web 及 WAP 界面；
- 与后端负责人和设计师紧密合作，推动项目上线并参与维护。

教学经历

香港大学 2010.09 - 2014.05
助教 香港

- 2014 年协助 Dr. Kenneth K.Y. Wong 的本科生课程计算机视觉，带习题课及布置作业；
- 2014 年协助 Dr. Kenneth K.Y. Wong 的本科生课程计算机编程及应用，布置作业及课后答疑；
- 2013 年协助 Dr. Loretta Yi-King Choi 的研究生课程可视化分析，带习题课及布置作业；
- 2012 年协助 Dr. Kenneth K.Y. Wong 的本科生课程计算机视觉，带习题课及布置作业；
- 2011 年协助 Dr. Chun Kit Chui 的本科生课程计算机视觉，带习题课及课后答疑；
- 2010 年协助 Dr. Kenneth K.Y. Wong 的本科生课程计算机编程及应用，布置作业及课后答疑。

论文列表

[会议文章]

1. Haozhi Huang, Hao Wang, Wenhan Luo, Lin Ma, Wenhao Jiang, **Xiaolong Zhu**, Zhifeng Li, and Wei Liu. Real-Time Neural Style Transfer for Videos. *IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition (CVPR)*, 2017.
2. **Xiaolong Zhu**, Wei Liu, Xuhui Jia and Kwan-Yee K. Wong. A Two-Stage Detector for Hand Detection in Ego-Centric Videos. *Winter Conference on Applications of Computer Vision (WACV)*, 2016.
3. **Xiaolong Zhu**, Xuhui Jia and Kwan-Yee K. Wong. Pixel-Level Hand Detection with Shape-aware Structured Forests. *Asian Conference on Computer Vision (ACCV)*, 2014.
4. **Xiaolong Zhu**, Ruoxin Sang, Xuhui Jia and Kwan-Yee K. Wong. A Hand Shape Recognizer from Simple Sketches. *International Conference on Image and Vision Computing New Zealand (IVCNZ)*, 2013.
5. Xuhui Jia, **Xiaolong Zhu**, Angran Lin and Kwok-Ping Chan. Face Alignment using Structured Random Regressors Combined with Statistical Shape Model Fitting. *International Conference on Image and Vision Computing New Zealand (IVCNZ)*, 2013.
6. **Xiaolong Zhu**, Kwan-Yee K. Wong. Single-Frame Hand Gesture Recognition Using Color and Depth Kernel Descriptors. *IEEE International Conference on Pattern Recognition (ICPR)*, 2012.
7. Zhihu Chen, Kwan-Yee K. Wong, Yasuyuki Matsushita, **Xiaolong Zhu**, Miaomiao Liu. Self-Calibrating Depth from Refraction. *IEEE International Conference on Computer Vision (ICCV)*, 2011.
8. **Xiaolong Zhu**, Huijing Zhao, Yiming Liu, Yipu Zhao, Hongbin Zha. Segmentation and Classification of Range Image from an Intelligent Vehicle in Urban Environment. *IEEE/RSJ International Conference on Intelligent Robots and Systems (IROS)*, 2010.

9. Huijing Zhao, Yiming Liu, **Xiaolong Zhu**, Yipu Zhao, Hongbin Zha. Scene Understanding in a Large Dynamic Environment through a Laser-based Sensing. *IEEE International Conference on Robotics and Automation (ICRA)*, 2010.

[期刊论文]

1. **Xiaolong Zhu**, Xuhui Jia and Kwan-Yee K. Wong. Structured Forests for Pixel-level Hand Detection and Hand Part Labelling. *Computer Vision and Image Understanding (CVIU)*, 2015.
2. Zhihu Chen, Kwan-Yee K. Wong, Yasuyuki Matsushita, **Xiaolong Zhu**. Depth from Refraction Using a Transparent Medium with Unknown Pose and Refractive Index. *International Journal of Computer Vision (IJCV)*, 2012.

其它

- 公开演讲** 《基于 Arm 平台的移动端 AI 应用》。Arm 开发者全球峰会，2018；
《移动端 AI 的研发》。腾讯香港大学技术大咖宣讲会，2018；
《人体姿态识别在移动端的应用》。腾讯 TLC 大会，2018；
《LF DL 的社区贡献》及《深度学习的发展与未来》讨论会嘉宾。LC3 中国大会，2018；
《绝艺：从零开始学围棋》。腾讯 AI Lab 学术论坛，2018。
- 荣誉奖励** 深圳市孔雀计划 C 类人才，2017-2023；
腾讯 2018 年上半年卓越研发奖，2018；
腾讯 2017 年年度技术突破奖，2017；
腾讯微创新奖四次，2016-2018；
腾讯优秀员工，2015-2018；
香港大学研究生奖学金，2010-2015；
北京大学信息科学技术学院本科生十佳毕业论文，2010；
中国 RoboCup 救援仿真组三等奖，2010；
北京大学五四奖学金，2009；
北京奥运会优秀志愿者，2008；
中国甘肃物理奥林匹克竞赛一等奖，2006。
- 社会活动** LF DL TAC 腾讯代表，2018-2019；
腾讯技术工程事业群 (TEG) 技术俱乐部发起人之一，2015-2016；
香港大学信息科技委员会研究生学生代表，2012-2014；
香港大学研究生会信息科技部部长，2011-2013；
北京奥运会国家体育场媒体看台专业志愿者，2008。
- 专业技能** 熟练掌握：Python, Matlab, C/C++, JavaScript/HTML/CSS；
上手经验：C#, CUDA, Processing, Obj-C, UNIX Shell；
操作系统：Mac OS X, Linux Ubuntu, Microsoft Windows。
- 兴趣爱好** 游泳，足球，桌游，远足。